1. Instalación de Visual Basic Studio Code
2. Creación de carpeta para el proyecto
3. Creación de entorno virtual
4. Activación del entorno virtual
5. Creación de archivo sobre el cual se va a trabajar
6. Instalación de librería flet (estructura en el cual se trabajará)
7. Importación de librería en el documento de trabajo
8. Creación de panel para trabajar y coloración del mismo
9. Declaración de elementos de interfaz (limitación de tamaños para los objetos)